

Курс на тема: „Обектно-ориентирано програмиране“

Дефиниция и характеристика на ключовата компетентност

Дигиталните компетентности включват умелото и правилно използване на електронни средства в работата, в свободното време и с цел комуникация. Тези компетенции са свързани с логично и точно мислене, обработване на голям обем от информация и развиване на добри комуникационни умения.

Актуалност и приоритетност

- Дигиталните компетенции са ключови за обучението, работата и активното участие в обществото.
- Дигитална грамотност играе важна роля за постигането на удовлетвореност при работа с компютърните технологии в ежедневието и на работното място, за ефективна комуникация, при търсене, анализ и оценка на информация в Интернет.

Цел на програмата:

- Повишаване на дигиталната компетентност и умения за работа с компютърна техника;
- Получаване на знания за основни понятия от програмирането;
- Запознаване с принципите на обектно-ориентираното програмиране;
- Запознаване със средата за програмиране Eclipse;
- Получаване на знания и умения за създаване на приложни програми в средата за програмиране Eclipse на езика за програмиране Java.

Брой на обучаемите – групи до 10 лица.

Броят на обучаемите лица в една група е съобразен с базата за обучение и възможността за осъществяване на практическите упражнения.

Очаквани резултати

В резултат на преминалото обучение курсистите трябва да придобият компетентности за:

- Работа с компютърна техника в среда за програмиране;
- Работа в средата Eclipse за създаване на приложни програми;
- Използване на основни алгоритми и структури от данни за създаване на приложни програми;
- Използване на основните принципи на обектно-ориентираното програмиране за създаване на базови и производни класове.

Завършване на квалификационното обучение

Обучението завършва с полагане на окончателен изпит за придобиване на знания и умения по ключова компетенция 4 „Дигитална компетентност – работа в среда за програмиране“, който се състои от:

- Писмен изпит - тест;
- Практическа задача.

Писменият тест съдържа 30 въпроса, които са свързани с теоретичния материал. Задължително условия за преминаване към практическата задача е успешно полагане на теста. Практическата задача включва създаване на проект с програмен код по зададено индивидуално задание. Окончателната оценка се оформя след защита на практическата задача.

Удостоверяване на завършено обучение

Завършеното обучение се удостоверява с удостоверение за придобитата ключова компетентност.